

ProgeTiigri animatsioonikonkursi “Minu lemmik eesti raamat” tingimused:

1. Üldsätted

1.1. Haridus- ja Noorteameti ProgeTiigri programm (edaspidi korraldaja) korraldab ajavahemikul 19.02.2025 kuni 27.04.2025 (edaspidi konkursi periood) animatsioonikonkursi „Minu lemmik eesti raamat” (edaspidi konkurss), mille peamine eesmärk on läbi animatsiooni loomise anda noortele võimalus esitleda oma lemmikraamatuid täiesti uues ja loovas vormis, arendades samal ajal nii oma digioskusi kui ka lugude jutustamisoskust.

1.2. Konkursi teema on „Minu lemmik eesti raamat”. 2025. aasta on eriline – üle Eesti tähistatakse 500 aasta möödumist esimese eestikeelse raamatu ilmumisest. Selle tähtsa sündmuse puhul kutsume noori looma animatsioone, et äratada ellu oma lemmik eesti raamat. Olgu selleks klassikaline kirjandusteos või kaasaegne lemmik, igaüks saab otsustada, millist lugu ja tegelasi ta oma animatsioonis soovib esile tõsta.

1.3. Konkurss viiakse läbi Euroopa Liidu Euroopa Sotsiaalfondi programmi „IT Akadeemia ja inseneriakadeemia arendamine kutse-, üld- ja huvihariduses“ (2021-2027.4.04.24-0004) raames. Tegevusi kaasrahastab Euroopa Liit.

1.4. Pärast konkursi perioodi lõppu toimub hindamisetapp, mille järel (hiljemalt 19.05.2025) kuulutatakse [ProgeTiigri kogumikus](#) välja konkursi võitjad.

1.5. Konkursi võitjate töid esitletakse virtuaalsel näitusel ([ProgeTiigri kogumikus](#)).

2. Konkursil osalemise tingimused

2.1. Konkursil saavad osaleda kõik Eesti üldhariduskooli 1.-12. klassis ja kutsekeskhariduse õppekavadel õppivad noored, individuaalselt või kuni 3-liikmeliste gruppides (iga osaleja või grupp võib esitada ühe töö).

2.2. Alla 18-aastaste osalejate konkursil osalemise eelduseks on nende lapsevanemate või eestkostjate (edaspidi esindaja) nõusolek konkursil osalemisega.

2.3. Konkursil osalemiseks tuleb esitada töö hiljemalt 27. aprilliks 2025 (k.a) selleks ettenähtud [veebivormi](#) kaudu. Alla 18-aastase osaleja töö peab esitama osaleja esindaja. Nimetatud veebivormil tuleb lisaks esitada esitaja ees- ja perekonnanimi, e-posti aadress, töö autori(te) ees- ja perekonnanimi, haridusasutus, klass, töö pealkiri, raamatu pealkiri ja autor, millele loodud animatsioon tugineb, kasutatud programmide (sh täiendavate tehnoloogiate) kasutuse lühikirjeldus ja vajadusel viited kasutatud materjalidele.

2.4. Töö autoriõigused jäävad töö tegijale (autorile). Töö konkursile esitamisega annab autor korraldajale piiramatut ja kõigi varaliste autoriõiguste maksimaalses ulatuses õiguse kasutada, reprodutseerida ja avalikustada osaleja tööd (tuues välja ka autori nime), ilma töö autorile selle eest täiendavat tasu maksmata ning vastavat kokkulepet täiendavalt sõlmimata.

2.5. Korraldaja lükkab osaleja töö tagasi ja kustutab selle oma süsteemidest, kui see ei vasta konkursi tingimustele.

2.6. Töö tegijal on igal ajal õigus oma töö konkursilt tagasi võtta enne selle avaldamist esitades sellekohase avalduse e-maili teel aadressile progetiiger@harno.ee.

3. Konkursitöö tingimused

3.1. Konkursile esitatud animatsioon peab olema loodud, kas programmeerimise tulemusel või staatiliste piltide järjest esitamisel. Animatsiooni loomiseks võib kasutada vabalt valitud tarkvara (nt *Scratch*, *Stop Motion Studio*, *Blender*, *Canva* jm) või teisi animatsiooni võtteid (nt piksilatsioon, joonisfilm jmt).

3.2 Animatsioon esitatakse failiformaadis (MP4, MOV, Scratchi projekt .sb3 fail või muu failiformaat), mis peab avanema laialt levinud programmidega.

3.3. Animatsiooni pikkus on kuni 1 minut.

3.4. Konkursitöös võib kasutada erinevaid tehnoloogiaid (sh fotod, graafika, valmis elemendid, tehisaru poolt loodud taustamuusika jmt). Töö üleslaadimise veebivormis peab osaleja kirjeldama lühidalt animatsiooni loomise protsessi (sh programmide kasutamist).

3.5. Tegu peab olema autori enda tööga ja töö ei tohi rikkuda autoriõiguse seadust (st töös ei tohi kasutada teiste autorite autoriõigusega kaitstud elemente, fragmente või muud sarnast).

3.6. Animatsiooni loomiseks ei tohi kasutada täies mahus tehisaru ja sotsiaalmeediaplattformide poolt pakutavaid videotöötlemise võimalusi. Taoliselt loodud animatsioonid hindamisele ei kuulu.

3.7. Töö ei tohi ohustada ega rikkuda kolmandate isikute intellektuaalomandit.

3.8. Töö ei tohi sisaldada märke vägivallast loomade ega inimeste vastu.

3.9. Töö ei tohi laimata ega rikkuda ühegi isiku õigusi.

3.10. Töö ei tohi sisaldada solvavat, seksuaalset, ebasüüdsat, halvustavat või muul viisil sobimatut sisu.

4. Konkursitööde hindamine ja auhinnad

4.1. Konkursitingimustele vastavaid ja nõuetekohaselt esitatud töid hindab žürii, kuhu kuuluvad Haridus- ja Noorteameti esindajad ning konkursi teemale vastavad õpetajad ja eksperdid (edaspidi žürii).

4.2. Žürii hindab: teema käsitlust, loovust ja originaalsust, valitud tehnikat ja teostust, visuaalset ja emotsionaalset mõju.

4.3. Konkursile esitatud töid hinnatakse neljas vanuseastmes: I kooliaste (1-3. klass), II kooliaste (4-6. klass), III kooliaste (7-9. klass) ja IV kooliaste (10-12. klass/kutsekeskhariduses

õppivad õpilased). Nii individuaalseid kui ka grupitöid hinnatakse kõikides vanuseastmetes ühiselt.

4.4. Konkursi peaa hinnaks on raamatupoe kinkekaart (väärtusega 150€), mis antakse välja neljas vanuseastmes (vt punkt 4.3.). Kui peaa hinna saajaks osutub grupitöö, siis jaguneb kinkekaardi väärtus kõigi liikmete vahel võrdselt.

4.5. Lisaks peaa hindadele valitakse žürii poolt välja igas vanusastmes veel kaks auhinnalist tööd.

4.6. Konkursi võitjad kuulutatakse välja hiljemalt 19.05.2025 [ProgeTiigri kogumikus](#).

4.7. Kui auhinna võitjatega ei ole korraldajast mitteolenevatel põhjustel võimalik ühendust saada hiljemalt 30.06.2025, on korraldajal õigus jätta auhinnad välja andmata.