



ABIKS ÕPETAJALE: MIKS JA KUIDAS KASUTADA TASKURAHA LAUAMÄNGU ÕPPEVAHENDINA

Taskuraha kogumise ja kulutamise teemaline mäng, mille Finantsinspeksioon ja Teeviit koostöös lastega välja töötasid, aitab 1.–3. klassi õpetajatel integreerida praktilisi finantsoskusi klassitundidesse. Mäng aitab lastel arendada kriitilist mõtlemist ja otsustusvõimet. Õpilased seisavad mängu käigus silmitsi mitmesuguste finantsotsustega: kas taskuraha kulutada või säästa, kuidas planeerida kulutusi jms. Mäng toetab õppekava eesmärke, mis rõhutavad iseseisvat mõtlemist ja vastutustundlikku käitumist.

Mäng sobib esimeses kooliastmes õppevahendina kasutamiseks nii eesti keele, matemaatika kui ka ühiskonnaõpetuse tundides. Lauamänguga käivad kaasas töölehed, mida saab veebist alla laadida.

Matemaatika. Lauamängu mängides saab tundma õppida rahaühikuid ja teha rahaga lihtsamaid tehteid.

Ühiskonnaõpetus. Lauamängu mängides õpivad lapsed üldisemaid majanduslikke mõisteid: töö ja palk, säästmine ja kulutamine. Õpilastele saab tutvustada vastutustundliku rahakasutamise ja tarbimise põhimõtteid.

Eesti keel. Lauamäng aitab lastel õppida ja kinnistada uut sõnavara lõbusal ja interaktiivsel viisil. Mängides peavad õpilased lugema, kuulama ja rääkima, mis samuti toetab keeleoskuse arengut.

Kunstiõpetus. Lauamänguga kaasas olevad töölehed arendavad laste loovust ja toetavad käelist osavust.

TÖÖLEHT 1. klassile

RAHA SÄÄSTMINE JA KOGUMINE

1. MÖTLE JA ARUTLE

MILLEST SA UNISTAD?

Joonista see siia



MILLE JAOKS RAHA KOGUD?

.....

SEE MAKSAB:

2. KUI SAAD IGA NÄDAL 5 EUROT TASKURAHA, SIIS KUI KAUA PEAD RAHA KOGUMA, ET SEE ENDALE OSTA?

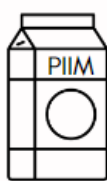
.....

.....

RAHA PLANEERIMINE

EMA PALUS TUUA POEST PIIMA, LEIBA JA MUNE NING ANDIS KAASA 10 EUROT. EMA LUBAS, ET VÕID JÄRELE JÄÄNUD RAHA EEST ENDALE MIDAGI OSTA.

MIDA SAAD OSTA 10 EURO EEST?



2.00



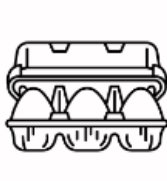
2.00



4.00



3.00



3.00



2.00



2.00



1.00

Sain osta:

Mul läks kokku:

--	--